

BESCHREIBUNG:

BEC San eignet sich hervorragend als saurer Enphasenreiniger für Hallenbäder und stark verschmutzte Sanitärräume. BEC San ist ebenfalls als Kalk- und Konglomeratentferner im Sprühverfahren auf jeder säurefesten Oberfläche verwendbar.

ANWENDUNG:

Für die Unterhaltsreinigung als Wisch- und Bodenreinigung: 20 mL BEC San auf 10 L Wasser verdünnen. Auch für Automaten geeignet. Für den Einsatz im Automat: 50 mL BEC San auf 10 L Wasser. Zur Grundreinigung 1L BEC San auf 10 L Wasser verdünnen. Gut mit reinem Wasser nachwaschen.

HINWEISE:

Nur im Originalgebinde vor Hitze und Frost geschützt lagern! Nur für Gewerbliche Anwender. Vor der Anwendung auf Grundmaterialverträglichkeit prüfen. Vorsicht: bei Alu- und Buntmetalloberflächen nur kurze Zeit einwirken lassen und gut nachspülen. Achtung: kann durch Reaktion beim Erhitzen stark schäumen!

Art.Nr.: F9-0 2 0 A0 39L0 1
Inhalt: 1Liter/ 10 Liter
Chg-Nr.: 202106-29
ARA-Nr.: 7892

FN: 253426k



BEC San



Exklusiv hergestellt für:

KAR Elisabeth Kneißel
Wagramstraße 9,
3464 Gaisruck
admin@kar.co.at
www.kar.co.at

Mobil: +43/ (0) 664 126661

Signalwort: Gefahr

Gefahrenbestimmende Komponente:

Chlorwasserstoffsäure

Gefahrenhinweise:

H302 Gesundheitsschädlich bei Verschlucken.
H314 Verursacht schwere Verätzungen der Haut und schwere Augenschäden.

Sicherheitshinweise:

P260 Staub / Rauch / Gas / Nebel / Dampf / Aerosol nicht einatmen.
P270 Bei Gebrauch nicht essen, trinken oder rauchen.
P280 Schutzhandschuhe / Schutzkleidung / Augenschutz / Gesichtsschutz tragen.
P301+P330+P331 Bei Verschlucken: Mund ausspülen. Kein Erbrechen herbeiführen.
P303+P361+P353 Bei Berührung mit der Haut [oder dem Haar]: Alle kontaminierten Kleidungsstücke sofort ausziehen. Haut mit Wasser abwaschen [oder duschen].
P305+P351+P338 Bei Kontakt mit den Augen: Einige Minuten lang behutsam mit Wasser spülen. Eventuell vorhandene Kontaktlinsen nach Möglichkeit entfernen. Weiter spülen.

UN 1760; Gefahrenzahl: 88; ADR-Klasse: 8;
Beförderungskategorie: 3

1L/10L



GEFAHR

UN 1760